

Sketchup 2021 : initiation

Formation inter-entreprises

Objectifs :

- Identifier et personnaliser l'interface de Sketchup
- Créer ou modifier un projet 3D
- Présenter et transposer un projet

Public : architectes, architectes d'intérieur, maîtres d'œuvre, maîtres d'ouvrage...

Prérequis : maîtrise de l'environnement PC.
Notions de dessin.

Méthodes pédagogiques mobilisées : adaptation des apports théoriques de la formation à l'expérience et aux besoins des stagiaires.

Animation : formation animée par un intervenant qualifié, expert du logiciel, avec de solides références.

Suivi des acquis et validation : contrôle continu des connaissances acquises. Attestation de formation.

Lieu de la formation : CP Formation – 8, avenue d'Aubière – 63800 Cournon d'Auvergne.

Planning – durée - horaires :

Planning : 27, 28 et 29 octobre 2021

Durée : 3 jours (21 heures)

Horaires : de 8h30 à 12h00 et de 13h30 à 17h00

Prix : 1 050,00 € non soumis à TVA / personne

→ Bon pour accord à nous retourner

Nom du participant :

Destinataire de la facture : OPCO Entreprise

Coordonnées :

Entreprise

Nom - Prénom :

Fonction :

Date / cachet et signature

Contact CP Formation :

Pascal Chevrier - Téléphone : 07 69 75 62 43

Email : cp.formatation63@gmail.com

Sketchup 2021 : initiation

Contenu de la formation

Jour 1

Introduction

Présentation de Sketchup 2021
Fonctionnalités
Conventions et logique de travail

L'interface utilisateur

La barre de menu / La boîte de dialogue / La zone graphique
Le menu contextuel / Configuration interface / Les plugins

Dessiner avec précision

Les outils de construction, de mesure, d'édition, de coloriage
Gestion des textures

Travaux pratiques : modélisation de l'enveloppe d'un bâtiment

Jour 2

Organisation d'un modèle

Les groupes et composants
Les calques / Les collections / Les bibliothèques

Modélisation avec base

A partir d'un plan 2D / A partir de relevé de cotes / A partir d'une photo

Travaux pratiques : création d'un modèle de maison à partir d'un plan et réalisation d'une extension à partir d'une photo.

Jour 3

Aménagement intérieur et extérieur

Sources de modèles 3D / Sources de textures
Modélisation d'un terrain / Utilisation d'éléments 2D

Visualisation d'un modèle

La géo position
L'éclairage / Les caméras
Les scènes / Les animations / L'exportation

Travaux pratiques : aménagement intérieur et extérieur d'un modèle de maison. Géo positionnement et création d'une scène. Exportation en format JPG.